

# Introduktion til din nye håndbetjening

## Navigation

Brug de fire pile til at navigere med. Brug fluebensknappen i midten til at vælge.

## Indstil tid og dag

Når betjeningen tages i brug første gang, skal tid og derefter ugedag indstilles. Afslut med "SAVE".

## Indstil sprog

Fra startskærmen vælges "MENU" (også kaldet "MIN SENG") og derefter "LANGUAGE". Vælg dit foretrukne sprog, f.eks. dansk.

## Parring af betjeningen til sengen

Sæt stikket til sengen i stikkontakten – herefter vil motoren under sengen blinke, hvilket indikerer, at den er i parringstilstand. Mens motoren blinker, trykkes knapperne øverst til venstre og øverst til højre (1) ned samtidig. Et flueben på skærmen viser, at parringen er foretaget.

## Justér sengen

Naviger sidelæns til "RYG" eller "BEN" og brug pilene op og ned.

## Skift batterier

Batteridækslet på forsiden åbnes ved at trykke på knappen i hullet (2). Fjern dækslet og skift de to AAA-batterier. Sæt dækslet på igen ved at sætte underkanten i og trykke øverst på dækslet.

## Gem navn og få beskeder

Angiv dit navn og få små personlige beskeder på skærmen. Vælg "MENU" og derefter "MIG". Vælg "ÆNDRE" og skriv det ønskede navn. Afslut med "GEM".

## Gem favoritpositioner

Kør sengen til den ønskede position. Naviger sidelæns og vælg "GEM FAVORIT". Tryk "GEM" og angiv den position, du vil gemme på. Du kan gemme op til fire favoritpositioner, som du efterfølgende finder ved at navigere sidelæns fra startskærmen.

## Indstil genveje

På startskærmen kan tre genveje gemmes for hurtig adgang med de tre øverste knapper. Vælg "MENU" og derefter "GENVEJE". Vælg hvilken plads du vil gemme på, og vælg derefter i listen af muligheder.

## Børnesikring

Vælg "MENU" og derefter "BØRNESIKRING". Aktiveringen vises med et låse-ikon øverst på skærmen. Ved aktivering låses betjeningen efter 20 sekunders inaktivitet. Skærmen fortæller, hvordan du låser op igen.

## Lys og lommelygte

Tænd og sluk lommelygten bagpå ved at vælge "MENU" og derefter "LOMME-LYGTEN". Lys under sengen tændes med knappen (3).

